|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| lp | Nazwa | Ilość: szt./kpl | Cena jednostkowa | Wartość brutto |
| 1 | Gra planszowa „Poznaj przyrodę”  Gra zawiera 6 plansz przedstawiających różne środowiska: ogród, wieś, jezioro, rzekę, morze i ocean oraz pasujące do nich kartoniki ze zwierzętami. Dzieci uczą się dzięki niej rozróżniać krajobrazy, rozpoznawać gatunki zwierząt i roślin, porównywać środowiska życia, wzbogacają swoje słownictwo. Każda plansza jest bogato ilustrowana i prezentuje to, co znajduje się pod powierzchnią, na niej i powyżej. Wykonane z grubego kartonu. • 6 plansz o wym. 33 x 23 cm • 48 kartoników o dł. boku 7 cm | 3 szt. |  |  |
| 2 | Gra planszowa „Przyroda Polski”  Proste zasady zapewniają świetną zabawę: gracze zadają sobie wzajemnie pytania i wygrywa ten, kto zdobędzie najwięcej kart. Gra nie tylko sprawdza i utrwala posiadaną wiedzę, ale także daje możliwości poznania nowych faktów i zachęca do rozwijania zainteresowań. Zapakowana w poręczne pudełko gra doskonale sprawdzi się podczas zabawy z rówieśnikami, w trakcie podróży czy rodzinnej rozgrywki. Zestaw zawiera: # 56 dwustronnych kart o wym. 8 x 12 cm # kostkę # instrukcję | 6 szt. |  |  |
| 3 | Mini zegar  Zegar do pracy indywidualnej dziecka. Dzięki temu, iż jest identyczny z dużym zegarem stojącym, ułatwia dzieciom naukę i powtarzanie zadań wskazanych przez nauczyciela na dużym zegarze. • 1 szt. • śr. 10,4 cm | 30 szt. |  |  |
| 4 | Drewniany stempel zegar  Drewniany stempel odwzorowujący zegar - idealny do nauki zapisywania i odczytywania godzin. Na odbitym kształcie można samodzielnie rysować wskazówki ułożone w dowolny sposób. • wym. 8 x 8 cm | 15 szt. |  |  |
| 5 | Plansza z układem współrzędnych do kodowania  Plansza z układem współrzędnych do ćwiczeń w klasyfikowaniu, kodowaniu i dekodowaniu z wykorzystaniem kolorowych figur i kartoników do kodowania. Zgodnie z zasadą stopniowania trudności możemy umieszczać w zacienionych polach po jednym lub po dwa kartoniki i układać odpowiednie klocki, a także układać klocki i oznaczać je odpowiednimi kartonikami z kodami. Dzieci mają możliwość obserwowania zachodzących zmian związanych z podanym kryterium, kształcenia logicznego myślenia, wnioskowania, doskonalenia umiejętności rozróżniania kierunków i położenia przedmiotów w przestrzeni. • wykonana z jasnoszarego skadenu • wym. 60 x 60 cm | 3 szt. |  |  |
| 6 | Kolorowe figury do planszy do kodowania  60 figur w 5 kształtach, 3 kolorach i 2 grubościach z tworzywa sztucznego • wym. największego elem. 7,5 cm • gr. 5 mm lub 1,7 mm | 3 szt. |  |  |
| 7 | Gra planszowa „Opowiedz o tym”  Zestaw zawiera 26 różnych opowieści - historii. Każda opowieść przedstawiona jest na kilku kartach (od 4 do 7 kart). Gra rozwija logiczne myślenie, poszerza zasób słownictwa, uczy przewidywania i wyciągania konsekwencji z różnych zachowań. Zadaniem dzieci jest zaprezentować karty jednej serii we właściwym porządku. Dzieci opowiadają historię, karta po karcie, wyjaśniają wydarzenia, nadają odpowiednie tytuły poszczególnym historiom. Dzieci mogą pracować indywidualnie, w parach lub w grupach. Doskonała pomoc dydaktyczna w nauczaniu początkowym na zajęciach edukacji polonistycznej. • karty obrazowe | 3 szt. |  |  |
| 8 | Stacja pogody  Prosta w obsłudze i funkcjonalna stacja pogodowa to świetny instrument badawczy dla młodych odkrywców. Stacja pozwala na badanie aktualnego stanu pogody czy dokonywanie prognoz temperatury. Stacja składa się z trzech sześcianów, które można zastosować osobno, lub połączyć je by stworzyć prawdziwe centrum pogodowe. Stację pogodową montujemy na załączonej tyczce którą należy wbić w ziemię i ustawić pionowo pod gołym niebem, w miejscu nieosłoniętym ścianami. Wykonana z tworzywa sztucznego. • 1 - wiatromierz odmierzający prędkość wiatru oraz pokazujący jego kierunek • 2 - termometr posiadający czytelną skalę stopni Celsjusza i Fahrenheita • 3 - zasobnik pozwalający odmierzyć ilość opadów deszczu, lub śniegu • wym. 8 x 8 x 8 cm • dł. tyczki 33 cm | 1 szt. |  |  |
| 9 | Gra ruchowa „kropki matematyczne”  Atrakcyjna matematyczna gra ruchowa uczy dodawania i odejmowania w zakresie 12. Gra polega na jednoczesnym rzucie dwoma kostkami liczbowymi i jedną kostką ze znakami plus / minus. Dziecko rozwiązuje powstałe w ten sposób równanie i układa duży krążek na odpowiednim polu maty. Dzieci uczą się matematyki w formie ciekawej zabawy i mają przy tym możliwość ruchu! Na macie znajdują się wszystkie możliwe rozwiązania równań na z wykorzystaniem liczb od 1 do 6. Ponadto na dole maty nadrukowano oś liczbową od 1 do 12. **Zawartość:**   * mata z wytrzymałego winylu o wymiarze 122 x 152 cm, * 2 duże kostki sześcienne z nadrukowanymi liczbami od 1 do 6, * 1 duża kostka sześcienna z nadrukowanymi znakami "+" i "-", * kostki mają bok długości 12,7 cm i wykonane są z estetycznej pianki, * 28 kartonowych żetonów, * całość umieszczona w trwałym kartonowym pudełku, | 1 szt. |  |  |
| 10 | Mata aktywności „Mnożenie jest fajne”  Mata winylowa 120x120 cm, 2 dwustronne ruletki, 30 kolorowych ramek w 3 kolorach, 25 kart zadaniowych  Educarium nr katalogowy 120-1910 | 3 szt. |  |  |
| 11 | Plansza – części mowy z symbolami Montessori  Duża, czytelna plansza porządkuje wiedzę dzieci o polskich częściach mowy. Do każdej części mowy podano symbol gramatyczny (według metody [Montessori](https://sklep.educarium.pl/produkty/montessori,2,277749)), pytania, hasłową definicję oraz przykładowe wyrazy. Na górze planszy dzieci znajdą zabawnie zmieniony wierszyk z przypisanymi symbolami gramatycznymi części mowy. **Cechy:**   * wymiary planszy 70 x 100 cm, * Laminowana i oprawiona w listwy metalowe. | 3 szt. |  |  |
| 12 | Trening nazywania części mowy  Seria zdań z wyraźnie określonymi częściami mowy w formie symboli gramatycznych Montessori. Zdania są zabawne, a używane słowa powtarzają się w różnych zestawieniach. Pomoc dydaktyczna pozwala uczniom ćwiczyć nazywanie części mowy oraz rozwija umiejętność układania zdań prostych. Karty numerowane są zgodnie z kolejnością wprowadzanych części mowy. Zdania nie przekraczają 5 wyrazów.  **Zawartość:**   * 42 kolorowe karty zadaniowe (wym. 10 x 29 cm), * szablon części mowy (nr 530-0103), * instrukcja | 3 szt. |  |  |
| 13 | Wieszak na mapy czarny (regulowana wysokość)  Posiada regulację wysokości od 110 do 190 cm | 1 szt. |  |  |
| 14 | Tablica ceramiczna biała suchościeralna  **Opis powierzchni** - powierzchnia biała typu C, CERAMICZNA (porcelanowa). Jest to najlepszy rodzaj powierzchni jaki może wystąpić na tablicach do pisania markerami. Specjalna powłoka ceramiczna ma grubość 40 mikronów, jest utwardzana w piecu hutniczym w temp. powyżej 800 °C, dzięki temu nabiera doskonałych właściwości:   > bardzo duża twardość   > niezwykła odporność na wszelkiego rodzaju zarysowania, ścieranie i uderzenia     (praktycznie niezniszczalna)   > idealnie przyjmuje każdy rodzaj markerów, jednocześnie jest bardzo podatna na ich suche ścieranie   > w zasadzie nie wymaga konserwacji, jest estetyczna   > niepalna, nie zawiera ołowiu, odporna na środki chemiczne   > magnetyczna       **Opis ramki i pozostałych elementów** - rama wykonana z ceownika aluminiowego w kolorze   naturalnym, wykończona bezpiecznymi narożnikami z tworzywa. Cała konstrukcja usztywniona   wypełnieniem w postaci jednolitej płyty.    **Opis rynny** - rynienka wykonana jest ze specjalnego kształtownika aluminiowego w kolorze naturalnym.   Jej długość wynosi min. 32 cm (dotyczy wszystkich tablic białych).    **Montaż** - tablica przeznaczona jest do samodzielnego montażu na ścianie wg załączonej instrukcji.   W komplecie znajduje się: tablica, rynna, zestaw kołków i śrub do mocowania. Tablicę można wieszać   w pozycji poziomej i pionowej. | 1 szt. |  |  |
| 15 | Zestaw: stół uczniowski jednoosobowy + krzesło – zakres regulacji 3-4 B9030-56-08-SP-1AMC08-PA-P Stół T 1-os. z regulowaną wysokością 3-4 aluminium, 1 szt.  • F011001-5-08-08 Krzesło T z regulowaną wysokością rozm. 3-4 aluminium, 1 szt. | 8 kpl. |  |  |
| 16 | Zestaw: stół uczniowski jednoosobowy + krzesło – zakres regulacji 5-6 B9030-56-08-SP-1AMC08-PA-P Stół T 1-os. z regulowaną wysokością 5-6 aluminium, 1 szt.  • F011001-5-08-08 Krzesło T z regulowaną wysokością rozm. 5-6 aluminium, 1 szt. | 2 kpl. |  |  |
| 17 | Laptop  **Procesor** Intel Core i5-8265U (4 rdzenie, od 1.6 GHz do 3.9 GHz, 6 MB cache)  **Pamięć RAM** 16 GB (SO-DIMM DDR4, 2400MHz)  **Maksymalna obsługiwana ilość pamięci RAM** 32 GB  **Ilość gniazd pamięci (ogółem / wolne)** 2/0  **Dysk SSD M.2 PCIe** 256 GB  **Dysk HDD SATA 5400 obr.** 1000 GB  **Wbudowane napędy optyczne** Nagrywarka DVD+/-RW DualLayer  **Typ ekranu** Matowy, LED  **Przekątna ekranu** 15,6"  **Rozdzielczość ekranu** 1920 x 1080 (FullHD)  **Karta graficzna** AMD Radeon 520 + Intel UHD Graphics 620  **Wielkość pamięci karty graficznej** 2048 MB GDDR5 (pamięć własna)  **Dźwięk** Wbudowane głośniki stereo Wbudowany mikrofon  Zintegrowana karta dźwiękowa zgodna z Intel High Definition Audio  **Kamera internetowa** 1.0 Mpix  **Łączność** LAN 10/100 Mbps Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac Moduł Bluetooth  **Rodzaje wejść / wyjść** USB 3.1 Gen. 1 (USB 3.0) - 2 szt. HDMI - 1 szt. Czytnik kart pamięci - 1 szt. USB 2.0 - 1 szt. RJ-45 (LAN) - 1 szt. Wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe - 1 szt. DC-in (wejście zasilania) - 1 szt.  **Bateria** 3-komorowa, 3500 mAh, Li-Ion  **Zainstalowany system operacyjny** Microsoft Windows 10 Home PL (wersja 64-bitowa)  **Dołączone oprogramowanie** Partycja recovery (opcja przywrócenia systemu z dysku)  **Wysokość** 22,7 mm  **Szerokość** 380 mm  **Głębokość** 258 mm  **Waga** 2,13 kg (z baterią)  **Kolor dominujący** Srebrny  **Dodatkowe informacje**  Wydzielona klawiatura numeryczna Wielodotykowy, intuicyjny touchpad Możliwość zabezpieczenia linką (port Noble Wedge) Szyfrowanie TPM  **Dołączone akcesoria** Zasilacz, mysz bezprzewodowa  **Komponenty rozszerzone** Dysk i pamięć RAM rozszerzona na profesjonalnej linii montażowej x-kom  **Rodzaj gwarancji** Standardowa | 1 szt. |  |  |
| 18 | Oprogramowanie – pakiet Office dla szkół | 1 szt. |  |  |
| **Razem** | | | |  |